



נחשק מי?

6+



**משחק הדמות
המסתורית**

הוראות משחק

מטרת המשחק:

להיות הראשון שמנחש באמצעות שאלות "חכמות" מי היא הדמות המסתורית של המשתתף השני. המנצח במשחק - המשתתף שיש לו יותר ניחושים נכונים לאחר חמישה סיבובים.

מה בקופסה:

- 2 לוחות משחק (אדום וכחול)
- גיליון עם 48 כרטיסי פנים בצבעים אדום וכחול
- גיליון עם 24 כרטיסי דמות מסתורית בצבע צהוב
- 2 סמני ניקוד (בצורת סימן שאלה)
- 48 מסגרות פלסטיק

הרכבת המשחק:

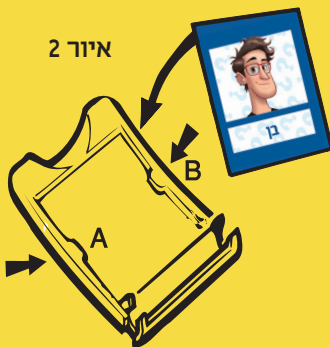
1. מניחים את לוחות המשחק האדום והכחול לפני המשתתפים, כל אחד בצבע שבחר.

2. מחברים את סמני הניקוד למסילה השמאלית בכל לוח ע"י לחיצת הסמן כלפי המסילה (איור 1). ממקמים את הסמן בקצה השמאלי של המסילה, על הספירה 0.



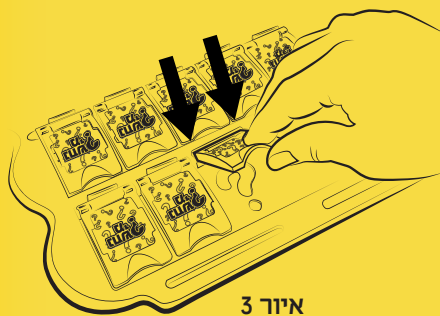
3. מפרידים בזהירות את הכרטיסים מגיליון הכרטיסים. את הכרטיסים הצהובים הגדולים מניחים בצד.

4. מוציאים את מסגרות הפלסטיק מהשקית. משחילים לתוכן בזהירות את הכרטיסים הכחולים והאדומים באופן הבא: מחזיקים את המסגרת ואת הכרטיסים כמתואר באיור 2. מתאימים את הכרטיס לתוך המסגרת ומשחילים בצד אחד מתחת לזיז A. עכשיו לוחצים על הצד הנגדי של הכרטיס שייתפס בזיז B. מחלקים את המסגרות המוכנות לשתי ערימות: כרטיסים כחולים וכרטיסים אדומים.



5. מניחים את לוח המשחק הכחול על משטח ישר ויציב, כשמסילת הניקוד קרובה אליכם.

לוקחים מסגרת עם כרטיס כחול ומחברים אותה לאחת העמדות בלוח. עושים זאת כשפני הכרטיס פונים כלפי מטה וציר המסגרת נמצא מעל לשתי הבלטות. עכשיו לוחצים על שני צידי הציר עד ששומעים 'קליק' (איור 3). מחברים את כל המסגרות עם הכרטיסים הכחולים ובודקים שהן מחוברות היטב אל הלוח. מרכיבים את המסגרות עם הכרטיסים האדומים על הלוח האדום באותו אופן.



שימו לב!

בכרטיסים האדומים והכחולים שבמסגרות ובכרטיסים הצהובים מופיעות אותן 24 דמויות. אין משמעות לסדר הכרטיסים בלוח, לכן אין צורך לסדר את שני הלוחות באופן זהה.

הכנת המשחק:

1. יושבים אחד מול השני, לאחר שכל משתתף בחר בלוח משחק. מטילים את לוח המשחק כך שכל המסגרות יעמדו ומניחים בזירות כשצד סמן הניקוד קרוב אליכם.

2. מערבבים את חבילת כרטיסי הדמות המסתורית הצהובים, כל משתתף לוקח כרטיס מראש החבילה ומכניס אותו למסילה הימנית שבלוח המשחק, כך שפני הכרטיס מוסתרות מעיני המשתתף השני. זוהי הדמות המסתורית שלך ואותה על המשתתף השני לגלות!



היכוננו ל"נחש מי?"...

לפני שמשחקים בפעם הראשונה, כדאי לשים לב למאפיינים הדומים והשונים של הדמויות:

זקנים ושכמים:
יש שכמים ויש זקנים,
גם דומים וגם שונים.



איתן

צבעים:
יש עיניים, כובעים ומשקפיים
בכל מיני צבעים!



ענבל

אף:
יש אף גדול ויש אף קטן



דניאל

כובעים ומשקפיים:
למי יש כובע? למי יש משקפיים?



שרון

שיער:
יש שיער בלונדיני, שחור ולבן, חום או ג'ינג'י.
יש שיער חלק ויש שיער מתולתל.
לחלק מן הדמויות יש קרחת!



מיקה

ישנם עוד מאפיינים, אותם תגלו תוך כדי משחק.

איך משחקים:

המשתתף הצעיר ביותר מתחיל. בתהליך של שאלות ותשובות מנסים לגלות, כמה שיותר מהר מי היא הדמות המסתורית של המשתתף השני.

כל משתתף שואל בתורו שאלה אחת בנוגע למראה הדמות המסתורית, שהתשובה עליה היא "כן" או "לא".

לדוגמא:

אתה שואל את המשתתף השני "האם לדמות שלך יש עיניים כחולות?"
אם המשתתף השני עונה "כן" אתה יכול לפסול את כל הדמויות **שאינן** להן עיניים כחולות.
הכל את המסגרות של דמויות אלה, כך שישארו עומדות רק דמויות **עם** עיניים כחולות.
אם התשובה היא "לא", הכל את כל המסגרות של דמויות אלה, כך שישארו עומדות רק דמויות **ללא** עיניים כחולות. ממשיכים לשחק, כשכל משתתף בתורו, שואל שאלה אחת.

חשוב לזכור!

עד שלא יודעים בוודאות האם הדמות היא של אישה או של גבר כדאי לנסח את השאלות כך:
"האם **לדמות** שלך יש...?" ולא "האם יש **לו**...?" או "האם יש **לה**...?" זאת כדי למנוע בלבול.
לפני ששואלים שאלה, חשוב להתבונן היטב בדמויות שנשארו על לוח המשחק ובמאפיינים שלהן.
זכרו, שאלה טובה יכולה לפסול מספר דמויות בבת אחת!
לדוגמא: אם תשאלו "האם לדמות שלך יש משקפיים?" תוכלו לפסול 4 דמויות בבת אחת
אם התשובה היא "לא", או להשאיר 4 דמויות אפשריות בלבד אם התשובה היא "כן".
נסו לזכור את השאלות ששאלתם כדי לא לשאול את אותה שאלה פעמיים ולבזבז תור.

מנחשים:

אם אתם חושבים שהצלחתם לזהות את הדמות המסתורית של המשתתף השני הגיע הזמן ל"נחש מי?" אבל שימו לב! אסור לכם ל"נחש מי?" מיד לאחר ששאלתם שאלה.
אתם צריכים לחכות לתור הבא שלכם. זהירות! אם ניחשתם לא נכון הפסדתם את הסיבוב!
הסיבוב מסתיים כשאחד המשתתפים מנחש נכון מי היא הדמות המסתורית של המשתתף השני, או כשאחד המשתתפים מנחש וטועה.
מי שמנחש נכון, או שיריבו ניחש וטעה, מנצח בסיבוב!
לפני שמתחילים סיבוב חדש מחזירים את שני הכרטיסים הצהובים לערימה ומערבבים אותה.

המנצח:

לאחר הניצחון בסיבוב, המנצח מזיז את הסמן מקום אחד ימינה, לכיוון הספירה 5.
המשתתף שיש לו יותר ניחושים נכונים לאחר חמישה סיבובים הוא המנצח במשחק.

משחק למתקדמים:

אם אתם רוצים אתגר גדול יותר, נסו לשחק כאשר לכל משתתף יש 2 דמויות מסתוריות! במשחק זה שאלה לדוגמא תהיה: "האם לפחות לאחת מהדמויות יש כובע?" התשובה "כן" מעידה אמנם שלאחת הדמויות יש כובע, אך לא ברור למי מהן... התשובה "לא" יכולה להתפרש בשני אופנים: לשתי הדמויות יש כובע, או: לשתי הדמויות אין כובע. בשני המקרים צריך להמשיך ולשאול כדי שיהיה אפשר לפסול אפשרויות. הראשון שמגלה את 2 הדמויות של המשתתף השני הוא המנצח!

www.kodkod.com



יצרן: למדע תעשיות קלות בע"מ. © 2023, כל הזכויות שמורות.
פ. 510707482, כתובת: בצלאל 27, ערד, 8909355, ישראל.
אזהרה! סכנת חנק: בגלל חלקים קטנים, אינו מיועד לילדים מתחת לגיל 3 שנים.
ההוראות כתובות בלשון זכר אך מתייחסות לשני המינים כאחד.

Theora Creation.
© 2018 Hasbro, Pawtucket,
RI 02861-1059 USA, TM &
denote U.S. Trademarks.

